1. **HTML**:
   * **Etimoloji**: "Hypertext Markup Language" kelimelerinin kısaltmasıdır.
   * **Anlamı**: İnternet üzerinde belgelerin yapısını tanımlamak için kullanılan standart bir işaretleme dilidir.
2. **CSS**:
   * **Etimoloji**: "Cascading Style Sheets" kelimelerinin kısaltmasıdır.
   * **Anlamı**: HTML veya XML tabanlı belgelerin görünümünü ve düzenini kontrol etmek için kullanılan bir stil dilidir.
3. **Bootstrap**:
   * **Etimoloji**: İngilizce'de "kendini çekme hali" veya "ayakkabıyı kendi başına çıkarma" anlamına gelir.
   * **Anlamı**: HTML ve CSS tabanlı web tasarımı için popüler bir açık kaynaklı framework'tür.
4. **ASP.NET Core**:
   * **Etimoloji**: "Active Server Pages" (ASP) ve ".NET Core" kelimelerinin birleşimidir.
   * **Anlamı**: Microsoft tarafından geliştirilen, açık kaynaklı, çoklu platformda çalışabilen bir web uygulama çatısıdır.
5. **MVC (Model-View-Controller)**:
   * **Etimoloji**: Yazılım mühendisliği tasarım deseni olan "Model-Görünüm-Kontrolcü" deseninin kısaltmasıdır.
   * **Anlamı**: Uygulama mantığını, verileri ve kullanıcı arayüzünü ayrı bileşenlere ayıran bir mimari modeldir.
6. **JavaScript**:
   * **Etimoloji**: İngilizce'de "İsa'nın arkadaşı" veya "kurtarıcının yardımcısı" anlamına gelir.
   * **Anlamı**: Web tarayıcılarında çalışan bir betik dilidir ve web sayfalarını etkileşimli hale getirmek için kullanılır.
7. **View Data**:
   * **Anlamı**: MVC mimarisinde, kontrolcü tarafından görünüme (view) gönderilen verilerdir.
8. **Weather**:
   * **Etimoloji**: İngilizce'de "hava durumu" anlamına gelir.
   * **Anlamı**: Atmosferde meydana gelen meteorolojik olayların durumu ve tahmini.
9. **Controller ve Actions**:
   * **Anlamı**: MVC mimarisinde kullanıcı isteklerini karşılayan kontrolcü bileşenleri ve bu bileşenlerin içinde bulunan işlevlerdir (actions).
10. **Dependency Injection**:

* **Anlamı**: Bir bileşenin, diğer bağımlı bileşenlerini dışarıdan almasına ve bunları içine enjekte etmesine olanak sağlayan bir tasarım desenidir.

1. **API Key ve HttpClient**:

* **Anlamı**: Web API'lere kimlik doğrulaması yapmak için kullanılan anahtarlar ve bu API'lere HTTP istekleri yapmak için kullanılan HttpClient sınıfı.

1. **Veri Modelleri**:

* **Anlamı**: Bir uygulamanın veri yapılarını ve iş mantığını temsil eden sınıflar veya nesnelerdir.

1. **JSON (JavaScript Object Notation)**:

* **Anlamı**: Hafif bir veri değişim formatıdır ve insanlar tarafından okunması ve yazılması kolaydır.

1. **jQuery**:

* **Anlamı**: JavaScript kütüphanesidir ve HTML belgeleri üzerinde olay dinleme, animasyon, AJAX etkileşimleri ve DOM manipülasyonu gibi işlemleri kolaylaştırır.

1. **Query Validate**:

* **Anlamı**: Kullanıcı girişlerinin doğrulanması ve uygunluk kontrolü için kullanılan bir tekniktir.

1. **Faz Uzayı Diagramı**:

* **Anlamı**: Bir sistemin dinamik davranışını, değişkenlerin birbirleriyle olan ilişkilerini ve sistem durumlarını gösteren bir grafik modeldir.

1. **Poincaré Haritası (Map)**:

* **Anlamı**: Dinamik sistemlerin tekrarlanan davranışlarını incelemek için kullanılan matematiksel bir araçtır.

1. **SWOT Analizi**:

* **Anlamı**: Bir işletmenin iç ve dış faktörlerini (güçlü yönler, zayıf yönler, fırsatlar, tehditler) değerlendiren bir stratejik planlama aracıdır.

1. **Fizibilite Analizi**:

* **Anlamı**: Bir proje veya işletme fikrinin gerçekleştirilebilirliğini ve karlılığını değerlendiren bir çalışmadır.

1. **Kaotik Uzay**:

* **Anlamı**: Kaotik sistemlerin davranışlarını ifade eden matematiksel bir kavramdır.

1. **OOP (Object-Oriented Programming)**:

* **Anlamı**: Nesne yönelimli programlama, programlamada bir yaklaşımı ifade eder; programı nesnelerin birbirleriyle etkileşimini temsil eden yapılar olarak düşünür.

1. **Lyapunov Exponents**:

* **Anlamı**: Dinamik sistemlerin kararsızlık derecesini ölçen bir matematiksel kavramdır.

1. **Fraktal Modelleme**:

* **Anlamı**: Doğadaki karmaşık yapıları ve desenleri matematiksel olarak modellemek için kullanılan bir tekniktir.

PROJE İÇİNDE DEĞİŞİKLİKLER YAPILDIKÇA GÜNCELLENECEKTİR